

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS



12 horas



Familia:

Informática

OBJETIVOS

Identificar necesidades de uso de recursos digitales para ampliar conocimiento
Tomar decisiones informadas sobre las herramientas digitales más apropiadas según el propósito o la necesidad
Resolver problemas a través de medios digitales
Usar las tecnologías de forma creativa para resolver problemas técnicos y actualizar su propia competencia y la de otros

CONTENIDOS

MÓDULO. - Liderazgo y autoliderazgo en la era digital

UNIDAD. - Competencias que debo adaptar o incorporar

Qué son las habilidades profesionales
Habilidades profesionales vs habilidades sociales
Por qué cambian las habilidades profesionales
Habilidades profesionales más demandadas

UNIDAD. - La autogestión: una responsabilidad de las personas

Pilares de un modelo de autogestión
Soy protagonista del cambio: alcances e impacto en mi trabajo
Qué competencias debo adquirir para el cambio

UNIDAD. - Liderazgo y autoliderazgo

El nuevo liderazgo más allá de nuestro puesto
Cómo ser proactivo en el autoliderazgo
Autoliderazgo: Actitud, Motivación y Automotivación
Todos somos líderes en potencia

¿Cuál es tu autoliderazgo del metro cuadrado?

UNIDAD. - Control y seguimiento: cambios de paradigma. Gestión del tiempo en remoto

Gestión del tiempo en híbrido

UNIDAD. - Venciendo los miedos: un desafío de cambio colectivo

Actividad Relaciona - Un desafío de cambio colectivo

UNIDAD. - El desarrollo y la mentalidad de crecimiento dentro de las Organizaciones del Siglo XXI

El desarrollo y la mentalidad de crecimiento dentro de las Organizaciones del Siglo XXI

UNIDAD. - Auto Evaluación de mi Desempeño y Productividad

Beneficios de la Autoevaluación de Desempeño y Productividad

Dinámicas de autoevaluación

¿Qué puedo hacer a nivel individual para mejorar mi desarrollo profesional?

Plantilla evaluación del desempeño

MÓDULO. - Transformación e innovación digital

UNIDAD. - Transformación Digital

Transformación Digital

¿Qué es transformación digital?

Las organizaciones de la Edad Social

La ideación social

Las nubes de etiquetas

Plataformas Social Media

Barreras para la digitalización

Innovación: del dicho al hecho

UNIDAD. - Adaptación a las tendencias tecnológicas

Las tendencias tecnológicas y nuestra capacidad de adaptación

Características y transformación en los nuevos entornos empresariales

Aprovechando la tecnología

Digitalización

Palancas de la digitalización

Redes de banda ancha e internet móvil

La nube (Cloud)

El paradigma de cloud computing

Acceso abierto (Open Access)
P2P - MOOCs
Robótica
Drones
Internet de las cosas IOT
Inteligencia Artificial (AI)
Realidad Aumentada (AR)
Impresoras 3D
Big Data
Servicios de ubicación o geolocalización
Blockchain
La sociedad móvil
Dispositivos móviles
RFID y NFC

MÓDULO. - Métodos para la toma de decisiones

UNIDAD. - Métodos para la toma de decisiones

La toma de decisiones grupal y el Método Delphi
La raspa de pescado

MÓDULO. - Diagnóstico y herramientas para el cambio

UNIDAD. - Diagnóstico y herramientas para el cambio

Análisis DAFO
Ejemplo de análisis DAFO personal
Ejemplo de análisis DAFO aplicado a un negocio
Matriz de probabilidad - impacto
Análisis de campo de fuerza
Herramientas para el cambio organizacional
Gap Analysis
Cómo aplicar el análisis gap
Gap analysis personal
Técnica Start, Stop, Continue
Rueda de Futuro
Modelo CANVAS
Ejemplo de Modelo Canvas

MÓDULO. - Lean StartUp y Metodologías Ágiles

UNIDAD. - Lean StartUp

Paso 1: Crear

Paso 2: Medir

Paso 3: Aprender

UNIDAD. - Metodologías Ágiles

Equipos ágiles

Kanban

Los 4 principios básicos de Kanban

Las 6 prácticas de Kanban

Scrum

Los roles dentro del Scrum

Principales conceptos del Scrum

Las cinco etapas del Sprint

El Scrum en pocas palabras

Errores comunes al aplicar las Técnicas Scrum